

Marie van den Bogaard

Avenue Maurice 20

1050 Ixelles

Belgique

☎ + 336.84.16.66.31

✉ marie.van.den.bogaard@ulb.ac.be

Docteure en informatique

Diplômes et études

- Novembre 2016 **Doctorat en Informatique**, *École Normale Supérieure Paris-Saclay*.
Information-Flow Patterns in Games with Imperfect Information, sous la direction de Dietmar Berwanger.
- Octobre 2012 **M2 Logique Mathématique et Fondements de l'Informatique**,
Université Paris 7 Denis Diderot.
- Juin 2011 **M1 Mathématiques fondamentales**, *Université Paris 7 Denis Diderot*.
- 2006-2010 **Licence de Mathématiques**, *Université de Caen Basse-Normandie*.

Expériences professionnelles

- Février 2018 - présent **Post-Doctorante**, *Département d'Informatique*,
Équipe Méthodes Formelles et Vérification, Université Libre de Bruxelles.
Projet PDR: Subgame Perfection in Graph Games,
Promoteurs: J.-F. Raskin et V. Bruyère (UMONS).
- Février 2017 à janvier 2018 **Post-Doctorante**, *Département d'Informatique*,
Équipe Méthodes Formelles et Vérification, Université Libre de Bruxelles.
Projet ARC: Non-Zero Sum Game Graphs: Applications to Reactive Synthesis and Beyond,
Promoteurs: J.-F. Raskin et G. Geeraerts.
- Octobre 2012 à novembre 2016 **Doctorante**, *Laboratoire Spécification et Vérification*,
Équipe Vérification et Synthèse de Systèmes Complexes, ENS Paris-Saclay.
Information-Flow Patterns in Games with Imperfect Information, sous la direction de Dietmar Berwanger.
- Mai 2012 à août 2012 **Stage de recherche**, *Institut de Mathématiques de Jussieu*,
Équipe de Logique Mathématique, Université Paris 7 Denis Diderot.
Complexité paramétrée du problème SAT, sous la supervision d'Arnaud Durand.

Enseignement

- Automne 2017 - présent **Université Libre de Bruxelles**,
Département d'Informatique, Post-Doctorante.
Enseignement en TD niveau M1 (Introduction aux Langages Formels et Compilation, en anglais).
Enseignement en TD niveau L1 (Fonctionnement des Ordinateurs).
- Septembre 2016 à janvier 2017 **Université de Versailles-Saint-Quentin-en-Yvelines**,
Département Informatique, Vacataire.
Enseignement en TD niveau L1 (Programmation C).
- Octobre 2015 à juin 2016 **Université de Versailles-Saint-Quentin-en-Yvelines**,
Département Informatique, ATER.
Enseignement en TD niveau L1 et L2 (Programmation C, Algorithmique de Graphes).
- Octobre 2012 à juin 2015 **ENS Paris-Saclay**,
Département Informatique, Monitrice.
Enseignement en TD niveau L3 (Mathématiques Discrètes, Complexité, Calculabilité).

Publications

- 2019 **T. Brihaye, V. Bruyère, A. Goeminne, J.-F. Raskin et M. van den Bogaard**,
The Complexity of Subgame Perfect Equilibria in Quantitative Reachability Games, CONCUR'19.
- 2019 **M. Cadilhac, G. A. Pérez et M. van den Bogaard**,
The Impatient May Use Limited Optimism to Minimize Regret, FOSSACS'19.
- 2018 **D. Berwanger, A. B. Mathew et M. van den Bogaard**,
Hierarchical Information and the Synthesis of Distributed Strategies, Acta Informatica, Volume 55.
- 2018 **D. Berwanger et M. van den Bogaard**,
Consensus Game Acceptors and Iterated Transductions,
International Journal of Foundations of Computer Science, Volume 29.
- 2018 **N. Basset, I. Jecker, A. Pauly, J.-F. Raskin et M. van den Bogaard**,
Beyond Admissibility: Dominance Between Chains of Strategies, CSL'18.
- 2016 **M. van den Bogaard**,
Motifs de Flots d'Information dans les Jeux à Information Imparfait, Thèse de doctorat.
- 2015 **D. Berwanger et M. van den Bogaard**,
Games with Delays. A Frankenstein Approach, FSTTCS'15.
- 2015 **D. Berwanger, A. B. Mathew et M. van den Bogaard**,
Hierarchical Information Patterns and Distributed Strategy Synthesis, ATVA'15.
- 2015 **D. Berwanger and M. van den Bogaard**,
Consensus Game Acceptors, DLT'15.

Autres expériences

- 2019 **Aide à l'organisation des séminaires du Centre Fédéré en Vérification**
Aide à l'organisation de la conférence Reachability Problems, Bruxelles.
- 2012 à 2015 **Représentante des doctorants**, LSV, ENS Paris-Saclay.
- 2015 **Aide à l'organisation du French Symposium on Games**, Paris.
- 2013 et 2014 **Aide à l'organisation de la conférence Highlights of Logic, Games and Automata**, Paris.

Programmation

Langages Python, C, Java

Langues

Français langue maternelle

Anglais courant, oral et écrit

Allemand courant, oral et écrit (Goethe-Zertifikat C1, Goethe-Institut Berlin, 2010)